



**IJIRCCCE**

e-ISSN: 2320-9801 | p-ISSN: 2320-9798



# INTERNATIONAL JOURNAL OF INNOVATIVE RESEARCH

IN COMPUTER & COMMUNICATION ENGINEERING

Volume 10, Issue 11, November 2022

**ISSN** INTERNATIONAL  
STANDARD  
SERIAL  
NUMBER  
INDIA

**Impact Factor: 8.165**



9940 572 462



6381 907 438



ijircce@gmail.com



www.ijircce.com

# To Determine the Shortest and Fastest route using GIS based Open-Source Tool

Sushil Chandra<sup>1</sup>, Udai Raj<sup>2</sup>, Rajeev Sonkar<sup>3</sup>, Pragati Srivastava<sup>4</sup>, Varun Pratap Singh<sup>5</sup>

<sup>1</sup>Scientist-SF, Head, CIP & DM, Remote Sensing Application Centre, Uttar Pradesh, Lucknow, India

<sup>2</sup>Scientist -SE CIP & DM, Remote Sensing Application Centre, Uttar Pradesh, Lucknow, India

<sup>3</sup>Project scientist, Remote Sensing Application Centre, Uttar Pradesh, Lucknow, India

<sup>4</sup> Project Scientist, Remote Sensing Application Centre, Uttar Pradesh, Lucknow, India

<sup>5</sup> Project Scientist, Remote Sensing Application Centre, Uttar Pradesh, Lucknow, India

**ABSTRACT:** Finding of shortest path is studied in computer science especially under graph theory. It is used for planning road network, traffic control system, transportation system and many network based objectives. There are many GIS software (licensed or open- source) used for analyzing road network and give best output. In this paper we are proposing use of QNEAT plugin of QGIS software for Network Analysis, an open source, cross platform Desktop Application.

Geographical data of road network is analyzed using this plugin for finding shortest path from point A to point B in minimal time. It helps in minimizing the cost of travelling between two points.

**KEYWORDS:** QGIS, QNEAT, SHORTEST PATH, DIJKASTRA'S ALGORITHM

## I. INTRODUCTION

Now a days we are facing different problem in travelling called traffic. When we go from one place to other, face lots of traffic on roads, this makes our journey slower. We have many ways to go somewhere. But we choose that way which takes less time and less distance.

Everyone wants to reach from one place to other in less time also travel short distance called minimal optimum path. A path having less distance or take less time from reaching one place to other.

In this paper, we are proposing the use of QNEAT plugin of QGIS in finding shortest path between two points (source - destination). Using this plugin we can easily find shortest path between two points or also find shortest path between multiple points, and also calculate Isochrone Area.

This plugin is implemented on Dijkstra's Algorithm of shortest path. This famous algorithm is proposed by Edsger W. Dijkstra in 1956.

In this, we are using the data of road network of Lucknow City. Our objective is to finding optimal path for employees reaching to their office or their near by places like hospitals, restaurants, petrol pumps, and others. Shortest path is most required in emergency situation to save someone's life. The sets of source and destination points are houses of employees to the office, petrol pumps, schools, restaurants and other places people used to go in their daily life.

In graph theory, there are two types of graph: Directed graph and Undirected graph. We create a directed and weighted graph of road network data consisting of edge and vertices. This graph having the information about the road length, road id and direction.

## II. METHODOLOGY

We are using Geospatial data of Lucknow city road Network (line data) and some point data which have location of some important places like hospital, school, office, resturants and specially location of home and office. We are finding shortest path between home and the office.

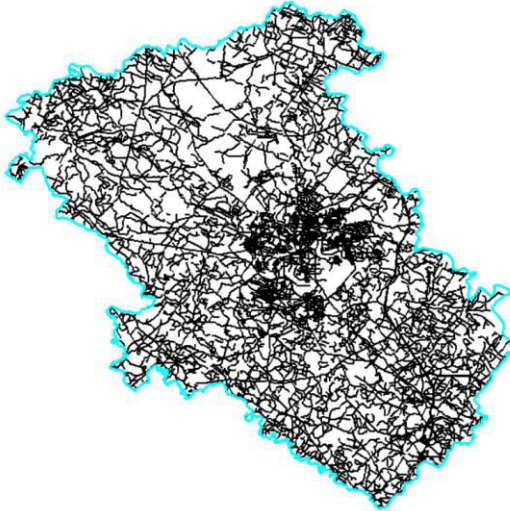


Fig: 1(a)

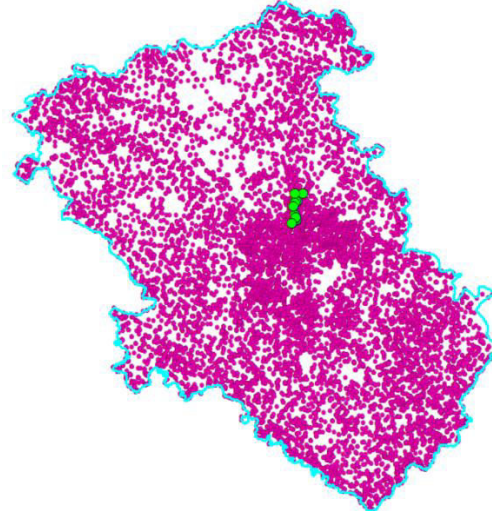


Fig: 1(b)

**DIJKASTRA'S ALGORITHM:** This algorithm is used for finding Shortest path between two points (origin, destination) and it is also called minimization algorithm. It approaches Greedy Method and gives optimum results. This algorithm is used in following:

- Google Map
- Social Networking
- DNA Mapping
- Telephone Network

The heart of this algorithm is Relaxation. It approaches to get least cost node in finding shortest path. The sum of distance of first vertex and the cost of reaching from first vertex to next vertex is less the distance of next vertex then the sum become the distance of next vertex. Following is the

$$\text{If } d(u) + c(u,v) < d(v), \\ d(v) = d(u) + c(u,v)$$

Using above mention data of road and point (place) we create a weighted graph of 34 nodes and 33 edges, nodes are encircled number and the weight is aside the edges as shown in Fig 2 in our study. Node 1 is source and node 10 is destination, shortest path is calculated for these two points. The distance (in metre) between 2 nodes taken as weight.

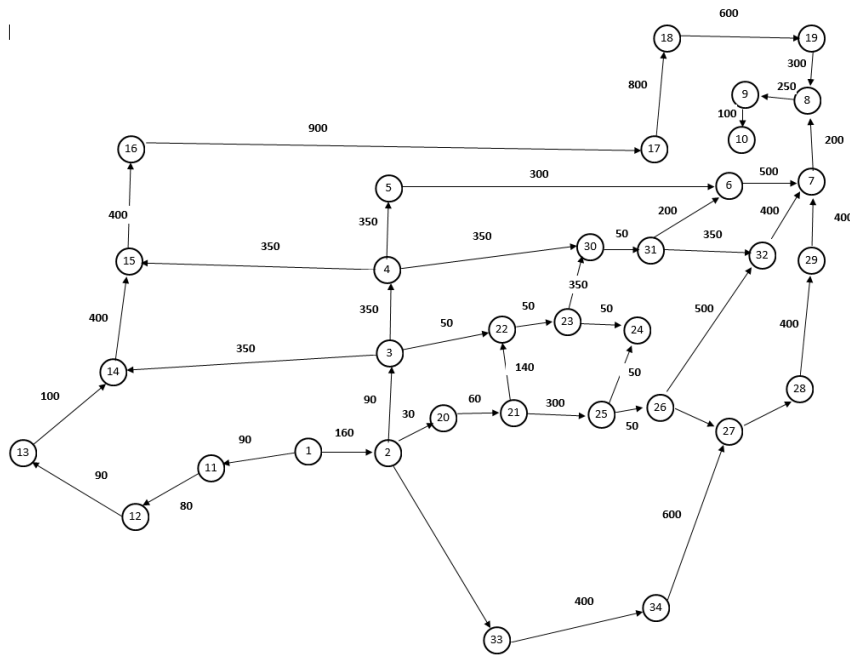


Fig 2

On the basis of above graph, first find the shortest distance with minimum cost between nodes. For that initially infinite is assigned as cost for every node and then calculate cost for every node as shown in Fig 3.

Source	Destination																																		
<b>1</b>	2	3	4	5	6	7	8	9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	
	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
	160								90	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
<b>1,11</b>	160	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	90	160	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
<b>1,11,2</b>	160	250	∞	∞	∞	∞	∞	∞	90	160	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
<b>1,11,2,12</b>	160	250	600	∞	∞	∞	∞	∞	90	160	250	600	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
<b>1,11,2,12,20</b>	160	250	600	∞	∞	∞	∞	∞	90	160	250	600	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
<b>1,11,2,12,20,3,21</b>	160	250	600	900	∞	∞	∞	∞	90	160	250	600	900	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
<b>1,11,2,12,20,3,21,5</b>	160	250	600	900	∞	∞	∞	∞	90	160	250	600	900	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
<b>1,11,2,12,20,3,21,5,13</b>	160	250	600	900	∞	∞	∞	∞	90	160	250	600	900	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞





1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 0	3 6 0	9 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	∞ ∞ ∞	2 5 0	3 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	8 6 0	∞ ∞ ∞				
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 5	9 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 0	3 5 5	7 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	8 5 0	8 6 0			
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	8 5 0	8 6 0			
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14,2 4	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	8 5 0	8 6 0			
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14,2 4,4	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	8 5 0	8 6 0			
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14,2 4,4,30	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	7 0	8 5	8 6	∞ ∞			
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14,2 4,4,30,31	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	7 0	8 5	8 6	∞ ∞			
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14,2 4,4,30,31, 27	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	8 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	7 0	8 5	8 6	∞ ∞		
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14,2 4,4,30,31, 27,15	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	1 6 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	8 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	7 0	8 5	8 6	∞ ∞	
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14,2 4,4,30,31, 27,15,28, 32	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	1 6 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	8 5 0	1 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	7 0	8 5	8 6	∞ ∞
1,11,2,12, 20,3,21,2 5,13,22,2 3,26,14,2 4,4,30,31,	1 6 0	2 5 0	6 0 0	9 0 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	9 0 0	1 7 0	2 6 6	3 6 6	7 6 6	1 6 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	1 9 0	2 5 0	3 0 0	3 5 0	4 0	2 5 5	3 5 5	7 5 0	8 5 0	1 5 0	∞ ∞ ∞	∞ ∞ ∞	6 5 0	7 0	8 5	8 6	1 2 5 0





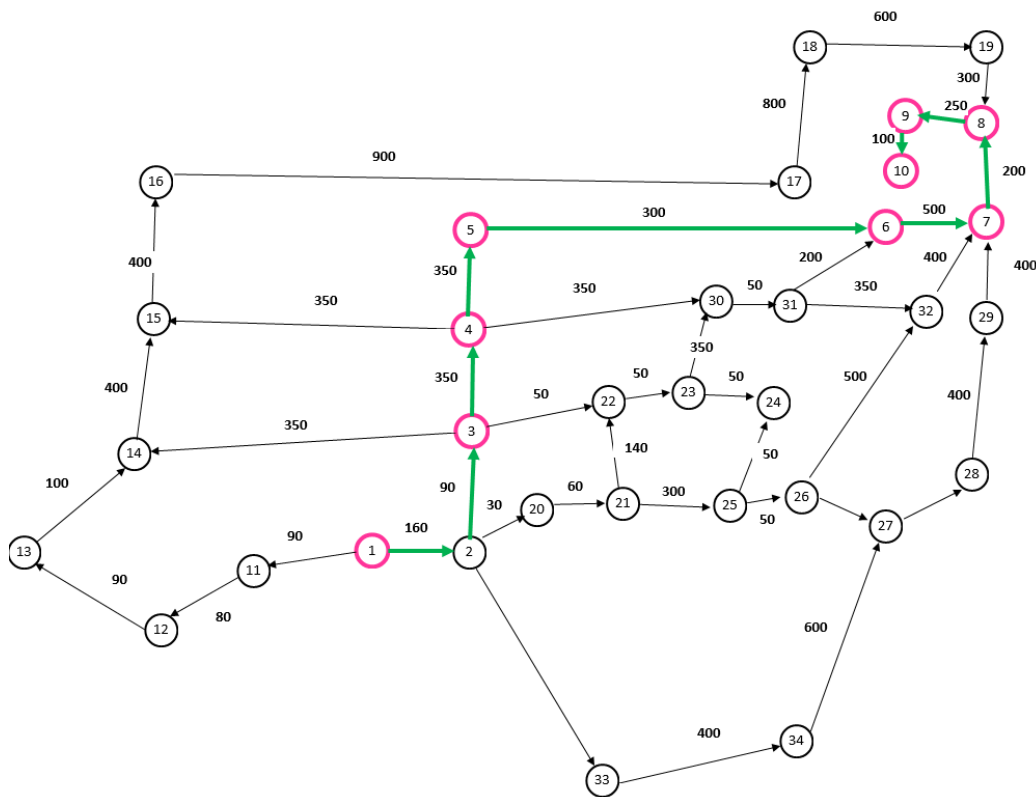


Fig 3

**QGIS:** Qgis is an open-source GIS software. It is used for creating map, creation, modification, preparation and analyzing GIS data.

**QNEAT:** It stands for Qgis Network Analysis Tool. It is a downloadable extension provided for Processing-Toolbox algorithms. It is used for Network analysis like Fastest first, shortest first between origin – destination points. The range of this plugin from finding shortest path to the computation of more complex OD matrix and Isochrone Area. This algorithm is also using Dijkstra algorithm for calculating shortest path.

Available Algorithms under QNEAT plugins are as following:

- A. **Distance Matrix:** This algorithm is used to get distance matrix between all pair nodes (source- destination). We use lucknow city road data and point data for input and the output of this plugin origin destination matrix is shown in In fig: 4(a)



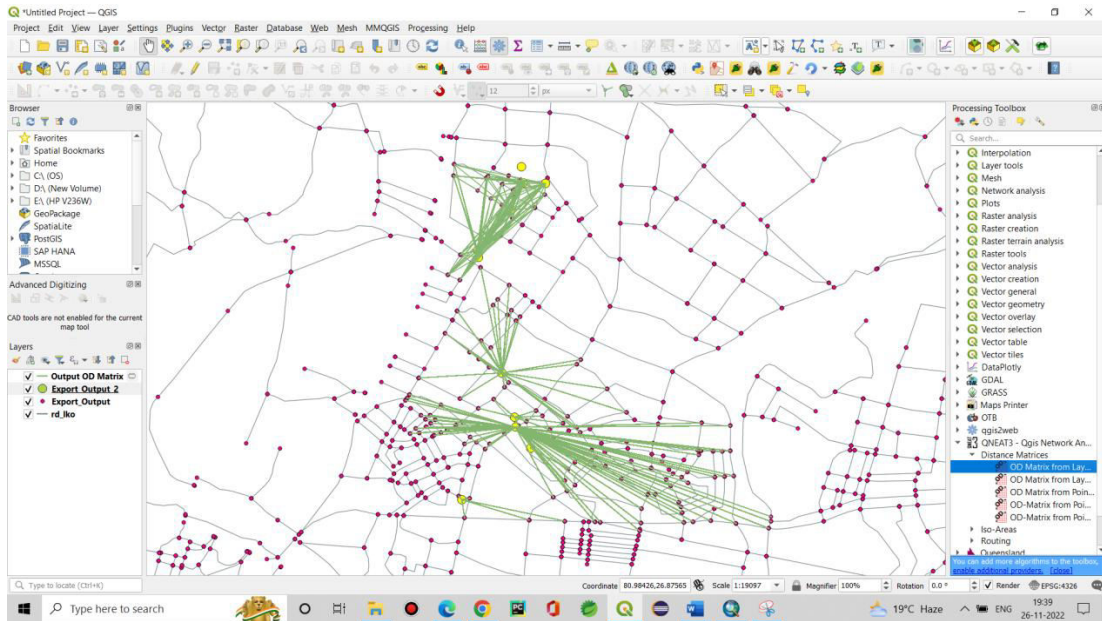


Fig 4(a)

B. **Routing:** It is used for finding of shortest path between source and destination. Output of this algorithm is a black line as shown in fig: 4(b).

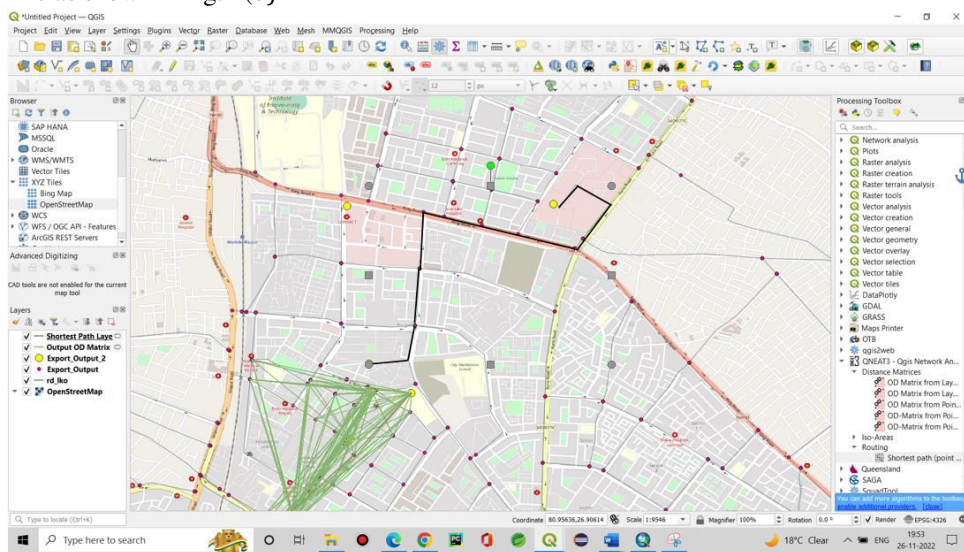


Fig 4(b)

### III. CONCLUSION

Dijkstra is the most appropriate algorithm for the shortest path problem. This algorithm has the capability to repeat the search process by increasing the reduction factor. We got the same result in our study, the shortest path was found using the QNEAT3 plugin in an open-source application.

### REFERENCES

[1] Abraham, D. Dellinger, A. V. Goldberg, and R. F. Werneck, "Hierarchical hub labelings for shortest paths", ESA, pages 24-35, 2012.  
 [2] T. J. Misa and P. L. Frana, "An interview with Edsger W. Dijkstra", Communications of the ACM, Vol. 53, No. 8, 2010, pp. 41-47.

- [3] R. W. Floyd, "Algorithm 97: shortest path", Communications of the ACM, Vol. 5, No. 6, 1962, pp. 345.
- [4] D. B. Johnson, "Efficient algorithms for shortest paths in sparse networks", Journal of the ACM, Vol. 24, No. 1, 1977, pp. 1–13.
- [5] D. Delling, A. V. Goldberg, T. Pajor, and R. F. Werneck. Customizable route planning. In SEA, pages 376–387, 2011
- [6] L. J. Cowen and C. G. Wagner. Compact Roundtrip Routing in Directed Networks. In Proc. Symp. on Principles of Distributed Computation, pages 51–59, 2000.
- [7] E. Lucas, Re creations mathématiques, Vol. 1, Gauthier-Villars, 1882.
- [8] T. Gaston, "Le probleme des labyrinthes", Nouvelles annales de mathématiques, journal des candidats aux écoles polytechnique et normale, Vol. 14, 1895, pp. 187-190.
- [9] N. L. Biggs, E. K. Lloyd and R. J. Wilson, Graph Theory 1736–1936, Clarendon Press Oxford, 1976, pp. 18– 20.
- [10] H.D. Landahl and R. Runge, "Outline of a matrix calculus for neural nets", The bulletin of mathematical biophysics, Vol. 8, No. 2, 1946, pp. 75–81.
- [11] L. B. Huang, V. Balakrishnan, R.G. Raj, "Improving the relevancy of document search using the multi-term adjacency keyword-order model." Malaysian Journal of Computer Science, Vol. 25, No. 1, 2012, pp. 1-10.
- [12] Brunel, E., Delling, D., Gemsa, A., and Wagner, D., "Space-efficient SHARC-routing", 9th International Symposium on Experimental Algorithms (SEA). 2012, 47-5858.
- [13] R. G. Raj, and V. Balakrishnan, "A Model For Determining The Degree Of Contradictions In Information" Malaysian Journal of Computer Science, Vol. 24, No. 3, 2011. pp 160-167.
- [14] M. A. Shayegan, S. Aghabozorgi, R. G. Raj, "A Novel Two-Stage Spectrum-Based Approach for Dimensionality Reduction: A Case Study on the Recognition of Handwritten Numerals," Journal of Applied Mathematics, vol. 2014, Article ID 654787, 14 pages, 2014. doi:10.1155/2014/654787.
- [15] G. B. Dantzig. Linear Programming and Extensions. Princeton Univ. Press, Princeton, NJ, 1962
- [16] F. B. Zhan and C. E. Noon. A Comparison Between Label-Setting and Label-Correcting Algorithms for Computing One-to-One Shortest Paths. Journal of Geographic Information and Decision Analysis, 4, 2000
- [17] P. Alfred, The Pythagorean Theorem: The Story of Its Power and Beauty, Prometheus Books, 2010, pp. 23.
- [18] M. L. Fredman, Michael L., and Robert Endre Tarjan. "Fibonacci heaps and their uses in improved network optimization algorithms", Journal of the ACM (JACM), Vol. 34, No. 3, 1987, pp. 596-615.
- [19] K. Mehlhorn and P. Sanders, Algorithms and data structures: The basic toolbox, Springer Science & Business Media, 2008. Reduced Solution Set Shortest Path Problem: Capton Algorithm with Special Reference to Dijkstra's Algorithm. Pp 175-187 187 Malaysian Journal of Computer Science. Vol. 31(3), 2018
- [20] E. W. Dijkstra, "A note on two problems in connexion with graphs", Numerische Mathematik, Vol. 1, No. 1 1959, pp. 269-271.
- [21] A. Schrijver, Combinatorial Optimization Polyhedra and Efficiency, Algorithms and Combinatorics, Vol. A, Springer, 2004, pp.103.
- [22] A. V. Goldberg and C. Silverstein. Implementations of Dijkstra's Algorithm Based on Multi-Level Buckets. In P. M. Pardalos, D. W. Hearn, and W. W. Hages, editors, Lecture Notes in Economics and Mathematical Systems 450 (Refereed Proceedings), pages 292–327. Springer Verlag, 1997 [23] T. H. Cormen, Introduction to algorithms, MIT press, 2009
- [24] J. Kwa. BS\*: An Admissible Bidirectional Staged Heuristic Search Algorithm. Artif. Intell., 38(1):95–109, 1989.
- [25] U. Meyer. Single-Source Shortest Paths on Arbitrary Directed Graphs in Linear Average Time. In Proc. 12th ACM-SIAM Symposium on Discrete Algorithms, pages 797–806, 2001.
- [26] A. V. Goldberg. A Simple Shortest Path Algorithm with Linear Average Time. In Proc. 9th Annual European Symposium on Algorithms, volume 2161 of Lecture Notes in Computer Science, pages 230–241. SpringerVerlag, 2001.





**INNO**  **SPACE**  
SJIF Scientific Journal Impact Factor  
**Impact Factor: 8.165**



**ISSN** INTERNATIONAL  
STANDARD  
SERIAL  
NUMBER  
**INDIA**



# INTERNATIONAL JOURNAL OF INNOVATIVE RESEARCH

IN COMPUTER & COMMUNICATION ENGINEERING

 **9940 572 462**  **6381 907 438**  **ijircce@gmail.com**



[www.ijircce.com](http://www.ijircce.com)

Scan to save the contact details